

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局(43) 国際公開日
2005 年 6 月 23 日 (23.06.2005)

PCT

(10) 国際公開番号
WO 2005/056140 A1

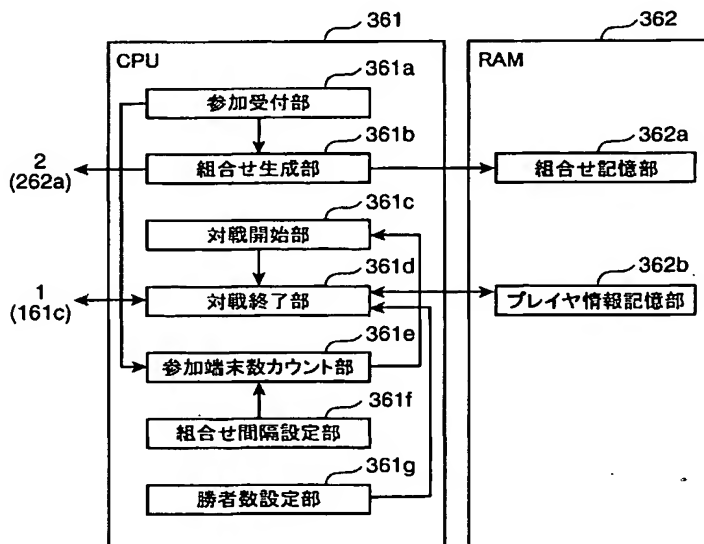
- (51) 国際特許分類: A63F 13/10, 13/12
(21) 国際出願番号: PCT/JP2004/016170
(22) 国際出願日: 2004 年 10 月 25 日 (25.10.2004)
(25) 国際出願の言語: 日本語
(26) 国際公開の言語: 日本語
(30) 優先権データ:
特願 2003-412019
2003 年 12 月 10 日 (10.12.2003) JP
(71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): コナミ株式会社 (KONAMI CORPORATION) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 Tokyo (JP).

- (72) 発明者; および
(75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 久保田 和孝 (KUBOTA, Kazutaka) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 小西 和馬 (KONISHI, Kazuma) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 原野 裕樹 (HARANO, Yuuki) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 和田 博之 (WADA, Hiroyuki) [JP/JP]; 〒1066156 東京都港区六本木 6 丁目 10 番 1 号 コナミスポーツライフ株式会社内 Tokyo (JP). 伊藤 一範 (ITO, Kazunori) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP). 明石 茂人 (AKASHI, Shigeto) [JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内 2 丁目 4 番 1 号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).

[続葉有]

(54) Title: GAME PROGRESS MANAGEMENT DEVICE, GAME PROGRESS MANAGEMENT METHOD, AND COMPUTER-READABLE RECORDING MEDIUM CONTAINING THE GAME PROGRESS MANAGEMENT PROGRAM

(54) 発明の名称: ゲーム進行管理装置、ゲーム進行管理方法及びゲーム進行管理プログラムが記録されたコンピュータ読み取り可能な記録媒体



361a...PARTICIPATION RECEPTION UNIT
361b...COMBINATION GENERATION UNIT
361c...GAME START UNIT
361d...GAME END UNIT
361e...PARTICIPATING TERMINAL COUNT UNIT
361f...COMBINATION INTERVAL SETTING UNIT
361g...NUMBER-OF-WINNERS SETTING UNIT
362a...COMBINATION STORAGE UNIT
362b...PLAYER INFORMATION STORAGE UNIT

361dとを備える。

(57) Abstract: A game progress management device includes: a participation reception unit (361a) for receiving participation in a game from a client terminal device; a combination generation unit (361b) for arranging the participating terminal device in combinations constituting the game tournament; a game start unit (361c) for instructing a game start of each round by assigning a game space for one combination; a game end unit (361d) for instructing a game end of each round according to the limit time until semi-final and deciding a participating terminal device as a winner according to the priority in the game progress state.

(57) 要約: クライアント端末装置から対戦ゲームへの参加を受け付ける参加受付部 361a と、参加端末装置を対戦ゲームのトーナメントを構成する組合せに当てはめる組合せ生成部 361b と、1の組合せに1のゲーム空間を割り当てて各回戦の対戦ゲームの開始を指示する対戦開始部 361c と、準決勝戦までの各回戦に対して制限時間に従って各回戦の対戦の終了を指示すると共に、対戦ゲームの進行状況における優位性に応じて勝者である参加端末装置を決定する対戦終了部



西山 将広 (NISHIYAMA, Masahiro) [JP/JP]; 〒1006330
東京都千代田区丸の内2丁目4番1号 コナミ株式会
社内 Tokyo (JP). 芝宮 正和 (SHIBAMIYA, Masakazu)
[JP/JP]; 〒1006330 東京都千代田区丸の内2丁目4番1
号 コナミ株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 小谷 悦司, 外(KOTANI, Etsuji et al.); 〒
5300005 大阪府大阪市北区中之島2丁目2番2号ニチ
メンビル2階 Osaka (JP).

(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が
可能): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR,
BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM,
DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU,
ID, IL, IN, IS, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT,
LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI,
NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG,

SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ,
VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保護が可
能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD,
SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY,
KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AT, BE, BG,
CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE,
IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI (BF,
BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN,
TD, TG).

添付公開書類:

— 国際調査報告書

2文字コード及び他の略語については、定期発行される
各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語
のガイダンスノート」を参照。